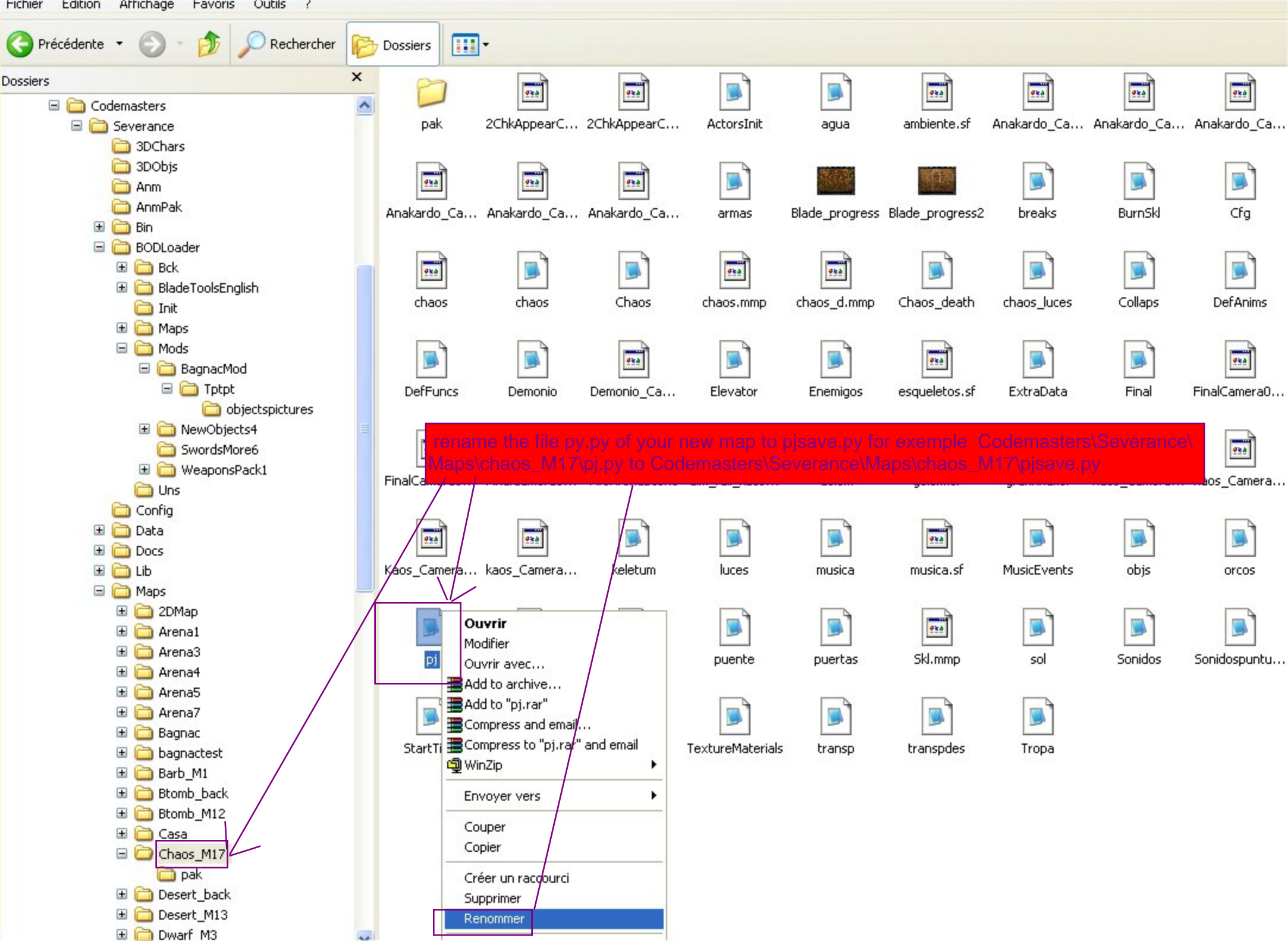


Dossiers	Nom	Taille	Type	Date de modification	Date du cliqué	Dimensions
Codemasters	DwfSkin1	305 Ko	Fichier BMP	19/08/2004 16:12		520 x 200
Severance	DwfSkin2	305 Ko	Fichier BMP	19/08/2004 16:13		520 x 200
3DChars	Escudo1	144 Ko	Fichier BMP	26/08/2004 23:16		256 x 191
3DObjs	Escudo2	144 Ko	Fichier BMP	26/08/2004 23:16		256 x 191
Anm	Escudo3	144 Ko	Fichier BMP	26/08/2004 23:16		256 x 191
AnmPak	Escudo4	144 Ko	Fichier BMP	26/08/2004 23:16		256 x 191
Bin	Escudo5	144 Ko	Fichier BMP	26/08/2004 23:16		256 x 191
BODLoader	Escudo6	144 Ko	Fichier BMP	26/08/2004 23:16		256 x 191
Bck	Escudo7	144 Ko	Fichier BMP	26/08/2004 23:16		256 x 191
BladeToolsEnglish	Escudo8	144 Ko	Fichier BMP	26/08/2004 23:16		256 x 191
Init	Escudo8x8	144 Ko	Fichier BMP	26/08/2004 23:16		256 x 191
Maps	Escudo9	144 Ko	Fichier BMP	26/08/2004 23:16		256 x 191
Mods	Escudon	144 Ko	Fichier BMP	26/08/2004 23:16		256 x 191
BagnacMod	EscudonPoly	144 Ko	Fichier BMP	26/08/2004 23:16		256 x 191
Tptpt	Escudonx6	144 Ko	Fichier BMP	26/08/2004 23:16		256 x 191
objectspictures	Kgt					520 x 200
NewObjects4	Kgt					520 x 200
SwordsMore6	Kin					256 x 191
WeaponsPack1	Knif					520 x 200
Uns	Melian	305 Ko	Fichier BMP	19/08/2004 16:04		520 x 200
Config	Melian1	305 Ko	Fichier BMP	19/08/2004 16:05		520 x 200
Data		305 Ko	Fichier BMP	19/08/2004 16:06		520 x 200
Docs		144 Ko	Fichier BMP	26/08/2004 23:16		256 x 191
Lib		305 Ko	Fichier BMP	19/08/2004 16:11		520 x 200
Maps		305 Ko	Fichier BMP	19/08/2004 16:12		520 x 200
2DMap		305 Ko	Fichier BMP	19/08/2004 16:13		520 x 200
Arena1		305 Ko	Fichier BMP	19/08/2004 16:08		520 x 200
Arena3		305 Ko	Fichier BMP	19/08/2004 16:09		520 x 200
Arena4		305 Ko	Fichier BMP	19/08/2004 16:10		520 x 200
Arena5		126 Ko	Fichier BMP	13/08/2004 22:12		400 x 107
Arena7		144 Ko	Fichier BMP	26/08/2004 23:16		256 x 191
Bagnac		3 Ko	Fichier LVL	08/11/2004 12:21		
bagnactest		4 Ko	Fichier PY	23/10/2004 22:20		
Barb_M1		1 Ko	Fichier PY	23/10/2004 19:41		
Btomb_back		2 Ko	Fichier PY	06/11/2004 23:43		
Btomb_M12		1 Ko	Fichier PY	07/11/2004 19:36		
Casa		113 Ko	Fichier PY	23/10/2004 21:16		
Chaos_M17		2 Ko	Fichier PY	06/11/2004 23:21		
Desert_back		4 Ko	Fichier PY	08/11/2004 18:26		
Desert_M13		1 Ko	Fichier PY	07/11/2004 20:01		
Dwarf_M3		38 Ko	Fichier PY	07/11/2004 19:22		
Final		17 Ko	Fichier PY	24/10/2004 00:44		

copy the file Codemasters\Severance\Mods\BagnacMod\Tptpt\pj.py

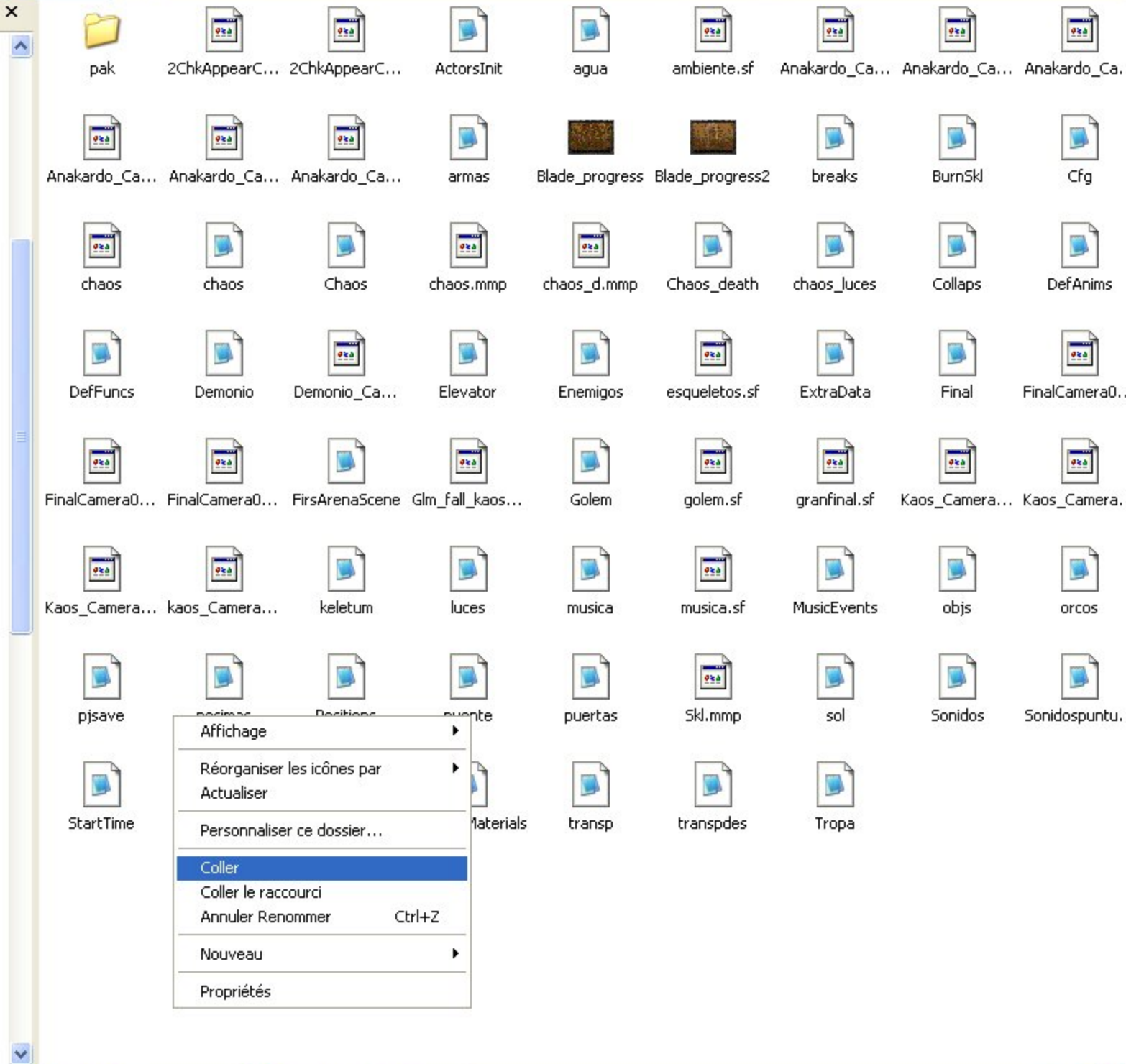
- Ouvrir
- Modifier
- Ouvrir avec...
- Add to archive...
- Add to "pj.rar"
- Compress and email...
- Compress to "pj.rar" and email
- WinZip
- Envoyer vers
- Couper
- Copier
- Créer un raccourci
- Supprimer
- Renommer
- Propriétés



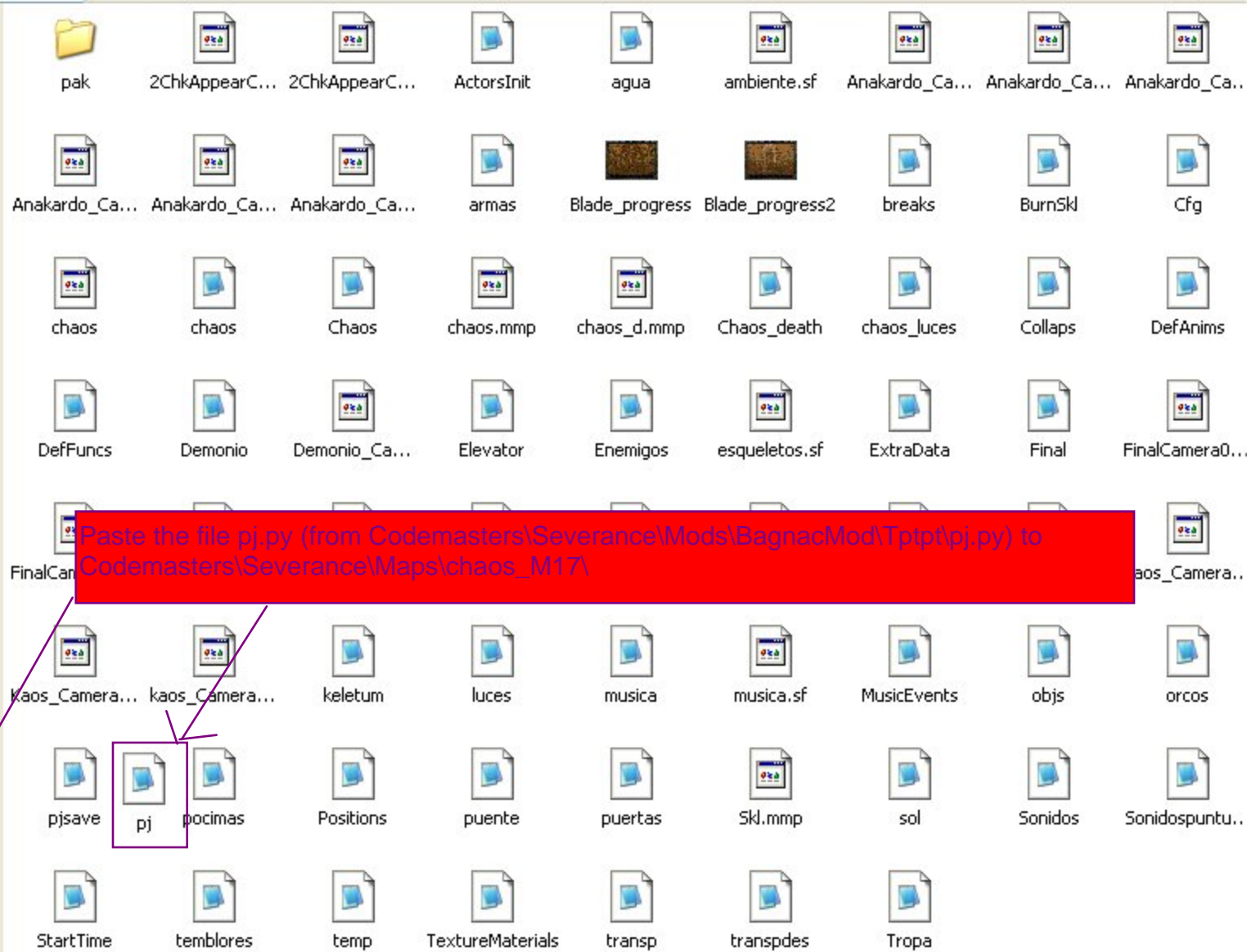
rename the file py.py of your new map to pjsave.py for exemple Codemasters\Severance\Maps\chaos_M17\pj.py to Codemasters\Severance\Maps\chaos_M17\pjsave.py

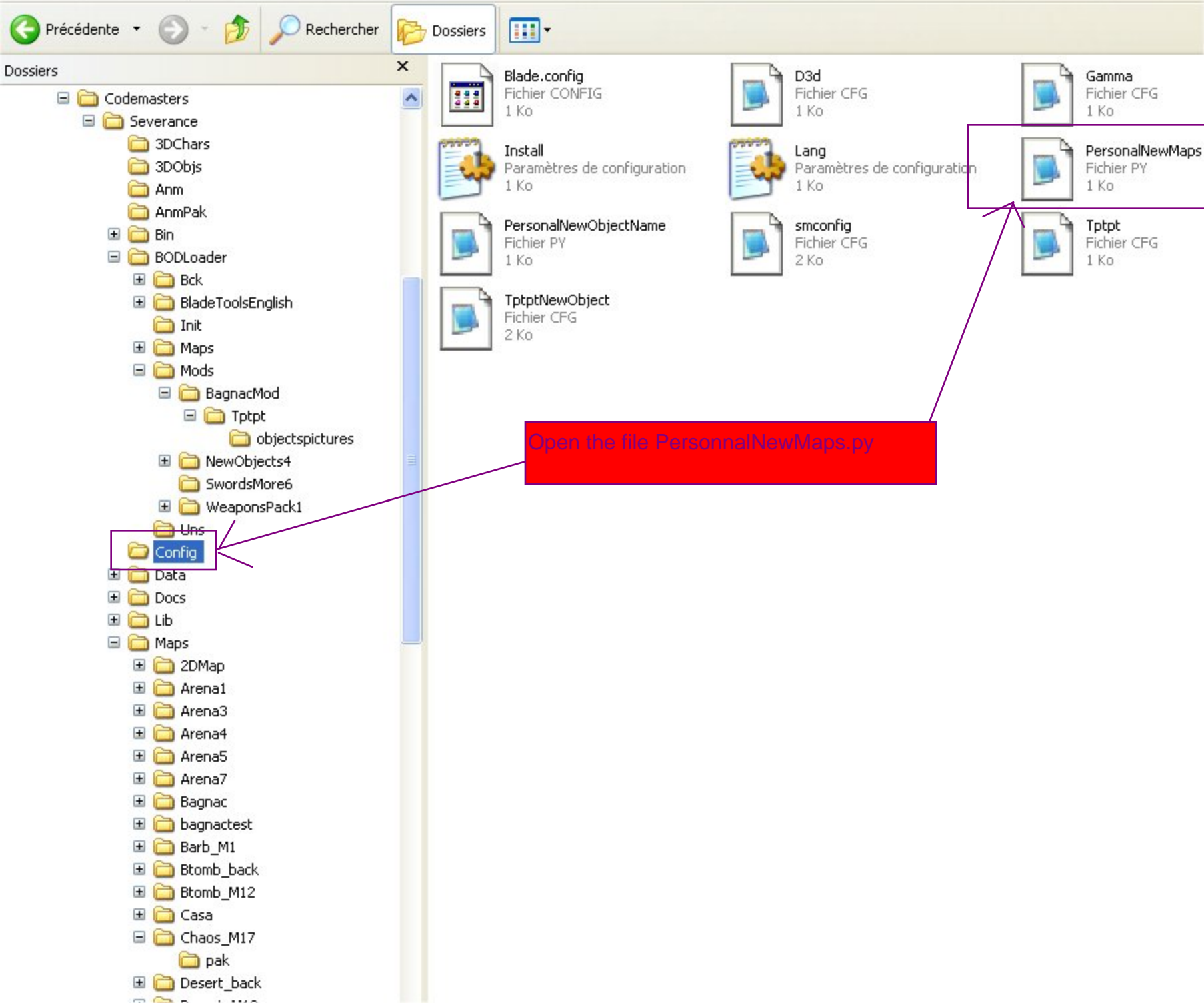
- Ouvrir
- Modifier
- Ouvrir avec...
- Add to archive...
- Add to "pj.rar"
- Compress and email...
- Compress to "pj.rar" and email
- WinZip
- Envoyer vers
- Couper
- Copier
- Créer un raccourci
- Supprimer
- Renommer

- Dossiers
 - Codemasters
 - Severance
 - 3DChars
 - 3DObjs
 - Anm
 - AnmPak
 - Bin
 - BODLoader
 - Bck
 - BladeToolsEnglish
 - Init
 - Maps
 - Mods
 - BagnacMod
 - Tptpt
 - objectspictures
 - NewObjects4
 - SwordsMore6
 - WeaponsPack1
 - Uns
 - Config
 - Data
 - Docs
 - Lib
 - Maps
 - 2DMap
 - Arena1
 - Arena3
 - Arena4
 - Arena5
 - Arena7
 - Bagnac
 - bagnactest
 - Barb_M1
 - Btomb_back
 - Btomb_M12
 - Casa
 - Chaos_M17
 - pak
 - Desert_back
 - Desert_M13
 - Dwarf_M3



- Codemasters
 - Severance
 - 3DChars
 - 3DObjs
 - Anm
 - AnmPak
 - Bin
 - BODLoader
 - Bck
 - BladeToolsEnglish
 - Init
 - Maps
 - Mods
 - BagnacMod
 - Tptpt
 - objectspictures
 - NewObjects4
 - SwordsMore6
 - WeaponsPack1
 - Uns
 - Config
 - Data
 - Docs
 - Lib
 - Maps
 - 2DMap
 - Arena1
 - Arena3
 - Arena4
 - Arena5
 - Arena7
 - Bagnac
 - bagnactest
 - Barb_M1
 - Btomb_back
 - Btomb_M12
 - Casa
 - Chaos_M17
 - pak
 - Desert_back





```
PersonalNewMaps = "Chaos_M17"  
PersonalNewMapsBitmap = "No mapspictures"
```

write the name of your new map for exemple PersonalNewMaps = "chaos_M17" and PersonalNewMapsBitmap = "No mapspictures" if you have picture of your map add the picture file named shoot.bmp in Codemasters/Severance/Data/net/shoot.bmp and write "shoot " for exemple PersonalNewMapsBitmap = "shoot"

Version 1.0 NewObjects4 Mod

< Escudo0p2 >

NO PICTURE

LOAD NEWOBJECTS4 (mods) and
Press Add my map to the bagnacmod
list and Press restart Casa

OBJESCUDO
OBJWEAPON
OBJARROW
OBJARCO
OBJQUIVER
OBJKEY
OBJMAGICAS
REMOVE

Add my object to the NewObjects4 Mod list

Add my Map to the Bagnac Mod list

RESTART CASA

BACK

BAGNAC CASTLE

LOAD Bagnacmod (mods) and
choose your map , weapon , and load
the map

a mod for **SEVERANCE**
BLADE OF DARKNESS

Version 0.1 Tréport Map

< **ChaosM17** >

NO PICTURE

WEAPONS SELECTION

BACK

3820/3820

Level 14

DEF 52

POW 27